Abrir el archivo “ElTableroJuego.html” para iniciar el juego de mazmorras en el cual deveras mover al ciclope con las teclas “ASDW” y deveras pasar por encima de la llave y llegar a las escaleras para ganar. No debes dejar que te toque una brujita ya que eso te regresa al inicio del tablero. Las brujas aparecen en diferentes puntos del tablero y tienen diferentes rutas programadas de ida y vuelta. También tienen sonido de brujitas y antorchas en movimiento.